

ZARZĄDZENIE Nr 95/2023
REKTORA
AKADEMII NAUK STOSOWANYCH W KONINIE

z dnia 12 grudnia 2023 r.

w sprawie Regulaminu nauczania z wykorzystaniem metod i technik kształcenia na odległość (e-learningu) w Akademii Nauk Stosowanych w Koninie

Na podstawie art. 23 ust. 2 pkt 2 i 11, art. 67 ust. 4 ustawy z dnia 20 lipca 2018 r. Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce (t.j. Dz. U. z 2023 r. poz. 742 z późn. zm.) oraz § 12, § 13 pkt 1 i § 13a rozporządzenia Ministra Nauki i Szkolnictwa Wyższego z dnia 27 września 2018 r. w sprawie studiów (t.j. Dz. U. z 2021 r. poz. 661 z późn. zm.)

zarządza się, co następuje:

Rozdział I
SŁOWNIK UŻYTYCH POJĘĆ

§ 1

Użyte w niniejszym Regulaminie określenia oznaczają odpowiednio:

- 1) Uczelnia – Akademia Nauk Stosowanych w Koninie (dalej ANS w Koninie).
- 2) Nauczanie na odległość, e-learning – proces nauczania, w którym wiedza przekazywana jest z wykorzystaniem nowoczesnych technologii informacyjnych, a komunikacja i interakcja między uczestnikami w części lub całości odbywa się za pomocą kanałów elektronicznych, synchronicznie lub asynchronicznie.
- 3) Tryb synchroniczny (czasu rzeczywistego) – tryb, w ramach którego nauczyciel oraz uczestnicy zajęć w tym samym czasie biorą udział w zajęciach i komunikują się używając przeglądarki internetowej lub dedykowanej aplikacji łączącej się z Internetem (formy kontaktu: czat, komunikacja głosowa, wideokonferencja, używanie zdalnych współdzielonych aplikacji kontrolowanych przez nauczyciela itp.).
- 4) Tryb asynchroniczny – tryb, w ramach którego kontakt pomiędzy uczestnikami zajęć a osobą prowadzącą nie odbywa się w czasie rzeczywistym.
- 5) System e-learningowy – system informatyczny wspomagający prowadzenie zajęć dydaktycznych w formie kursów e-learningowych, umożliwiający dostęp do nich i uczestnictwo zdalne za pośrednictwem komputera i sieci Internet.

Rozdział II
POSTANOWIENIA OGÓLNE

§ 2

Zakres przedmiotowy niniejszego regulaminu określa zasady realizacji zajęć e-learningu i korzystania z systemu e-learningowego w Akademii Nauk Stosowanych w Koninie.

§ 3

1. System e-learningowy jest integralną częścią procesu dydaktycznego na prowadzonych w ANS w Koninie kierunkach studiów i służy wsparciu tradycyjnych metod nauczania oraz realizacji części zajęć z wykorzystaniem technologii informatycznych, również w formie zdalnej.
2. Zajęcia z wykorzystaniem e-learningu realizowane są na wszystkich formach studiów pierwszego i drugiego stopnia prowadzonych przez ANS w Koninie zgodnie z programem studiów dla poszczególnych kierunków.
3. Niniejszy regulamin obowiązuje wszystkich użytkowników systemu, w tym studentów oraz nauczycieli akademickich ANS w Koninie, określa ich prawa i obowiązki.
4. Użytkownicy systemu e-learningowego ANS w Koninie mają obowiązek zapoznania się z niniejszym Regulaminem.

Rozdział III

ZASADY KORZYSTANIA Z SYSTEMU E-LEARNINGOWEGO

§ 4

1. Platformy e-learningowe.
 - 1) W ramach systemu e-learningu w ANS w Koninie używa się jako platform e-learningowych usług Microsoft365, usług Google oraz platformy eANS, opartej o środowisko Moodle.
 - 2) Zaleca się, aby e-learning był realizowany z wykorzystaniem platformy Microsoft365 wraz ze wszystkimi dostępnymi w niej aplikacjami chmurowymi, w tym: Word, Excel, PowerPoint, Outlook, Teams, Forms, etc.
 - 3) Zaleca się, aby każdy wykładowca założył dla swojego przedmiotu grupę w aplikacji MS Teams, w ramach której zintegruje dalsze aplikacje usługi Microsoft365 pozwalające na indywidualną lub grupową realizację zadań e-learningowych.
 - 4) Zaleca się, aby platforma eANS oraz usługi Google były wykorzystywane jako narzędzia pomocnicze.
 - 5) Wybór platformy zależy od wykładowcy prowadzącego dany przedmiot, przy czym Uczelnia jest zobowiązana zagwarantować dostęp do platformy wszystkim użytkownikom.
 - 6) Logowanie do systemu odbywa się za pomocą indywidualnego loginu użytkownika oraz hasła.
 - 7) Każdy użytkownik jest zobowiązany do zachowania poufności swoich danych logowania.
2. Zasady Korzystania z platform e-learningowych.
 - 1) Użytkownicy zobowiązani są do korzystania z platform e-learningowych zgodnie z ich przeznaczeniem, tzn. w celach edukacyjnych, naukowych i organizacyjnych.
 - 2) Niedozwolone jest wykorzystywanie platform do celów niezwiązanych z działalnością w ramach ANS w Koninie.
 - 3) Wszelkie materiały udostępniane na platformach wymienionych w § 4 ust. 1 pkt. 1 przeznaczone są wyłącznie do powyższych celów, chronione prawem autorskim i służą wyłącznie do użytku osobistego studentów i kadry dydaktycznej.

Rozdział IV

ORGANIZACJA PROCESU E-LEARNINGU

§ 5

1. Zajęcia e-learningu realizowane są jako zajęcia uzupełniające do tradycyjnych zajęć dydaktycznych w wymiarze przewidzianym w programie studiów dla każdego przedmiotu na danym kierunku studiów.
2. Realizowanie e-learningu odbywa się poza zajęciami w bezpośrednim kontakcie z nauczycielem akademickim, przewidzianymi w tygodniowym planie zajęć w murach uczelni.
3. E-learning może być realizowany przez studentów ANS w Koninie samodzielnie, w grupach projektowych lub ćwiczeniowych.
4. W ramach e-learningu mogą odbywać się również e-konsultacje, w trybie synchronicznym i asynchronicznym.
5. Wykładowca jest odpowiedzialny za jakość zamieszczanych na platformie zasobów (materiały i zadania) oraz ich zgodność z programem nauczania opisanym w karcie przedmiotu (sylabus przedmiotu).
6. Organizacja procesu e-learningowego, jakość zasobów, czas przewidziany na realizację zadań powinien umożliwić osiągnięcie efektów uczenia się przypadających na e-learning.

Rozdział V

PRAWA I OBOWIĄZKI UŻYTKOWNIKÓW

§ 6

1. Prawa Użytkowników

- 1) Studenci mają prawo do korzystania z zasobów edukacyjnych systemu, udziału w konsultacjach oraz otrzymywania wsparcia od wykładowców.
- 2) Kierownik katedry ma prawo do wglądu do każdego kursu e-learningu prowadzonego przez wykładowców na kierunkach przypisanych do danej katedry. Prawo to realizowane jest poprzez obowiązkowe przypisanie kierownika do studenckiej grupy e-learningowej.
- 3) Nauczyciel ma prawo do uzyskania wsparcia w zakresie wdrażanych metod, narzędzi i technik kształcenia na odległość na zasadach określonych przez Uczelnię.

2. Obowiązki Użytkowników

- 1) Student jest zobowiązany do regularnego zapoznawania się z materiałami zamieszczonymi na platformach e-learningowych.
- 2) Wykładowca ma obowiązek zapewnić wszystkim studentom dostęp do materiałów realizowanych w ramach e-learningu.
- 3) Nauczyciele akademicy zobowiązani są do regularnego aktualizowania materiałów realizowanych w ramach e-learningu.
- 4) Materiały realizowane w ramach e-learningu powinny być tak skonstruowane, aby umożliwić studentom naukę we własnym tempie, minimalizować zjawiska barier, strachu i nieśmiałości oraz zapobiegać zjawisku *drop-out*.

- 5) Wykładowca ma obowiązek przechowywania realizowanych przez studentów w formie e-learningu zadań, testów, projektów przez okres 1 roku.
- 6) Za prawidłowe techniczne funkcjonowanie systemu e-learningu, bezpieczeństwo danych oraz wsparcie techniczne użytkowników odpowiada Biuro Obsługi Informatycznej ANS w Koninie.

Rozdział VI POSTANOWIENIA KOŃCOWE

§ 7

1. Wszelkie zmiany w regulaminie są dokonywane w formie zarządzeń rektora Akademii Nauk Stosowanych w Koninie.
2. Wszelkie inne sprawy nieuregulowane niniejszym regulaminem będą rozstrzygane w oparciu o Regulamin studiów ANS w Koninie.
3. Ogólny nadzór nad przestrzeganiem postanowień niniejszego Regulaminu sprawuje dziekan wydziału wraz z Koordynatorem ds. zajęć z technologii informacyjnych.

§ 8

Traci moc zarządzenie Nr 107/2019 Rektora Państwowej Wyższej Szkoły Zawodowej w Koninie z dnia 30 września 2019 r. w sprawie prowadzenia w Państwowej Wyższej Szkole Zawodowej w Koninie zajęć dydaktycznych z wykorzystaniem metod i technik kształcenia na odległość.

§ 9

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania, z mocą obowiązującą od semestru letniego roku akademickiego 2023/2024, tj. od dnia 19 lutego 2024 r.

**REKTOR
AKADEMII NAUK STOSOWANYCH
W KONINIE**

/-/ dr hab. Artur Zimny, prof. ANS